

滋賀CAROM倶楽部 バッジテスト

	①:CC	②:C6※2	③:CFC認定	④:SCC
初級	-	-	-	6級
L1				5級
L2	ビギナー(70回以内)	-		4級
L3	リーダー(50回以内)	5/個	5級	3級
L4	エキスパート(40回以内)	4/個	4級	2級
L5	マスター(30回以内)	3/個	2級	1級
L6	ゴッド(25回以内)	2/個	1級	S級
L7	アマテラス(23回以内)	1/個	S級※1	S+級

審査科目	審査員/審査長の審査が必要です。
セルフ科目	挑戦者が自身で検定用紙に書き込みます。

※1:滋賀CAROM倶楽部バッジテストオリジナル項目
※2:六番勝負では残機管理とする。順番は挑戦者が選ぶ事が出来る。
《例》ミス無しでクリア出来たら「1/個」。1ミスで「2/個」。5ミスで脱落

①:カロムチャレンジ(CC)

パック24個、ジャック1個を通常通り配置し、全て得点化すること。
1打目はティースポットから打ち、ペナルティ等も日本カロム選手権大会のルール通りに行う。
パックを得点化した場合もしない場合も1打として数え、最後にジャックを得点化した回数を数える。

打数	称号
71打以上	カロムキッズ
61打～70打	カロムビギナー
51打～60打	カロムルーキー
41打～50打	カロムリーダー
31打～40打	カロムエキスパート
26打～30打	カロムマスター
25打以内	カロムゴッド
23打以内	アマテラス ※1

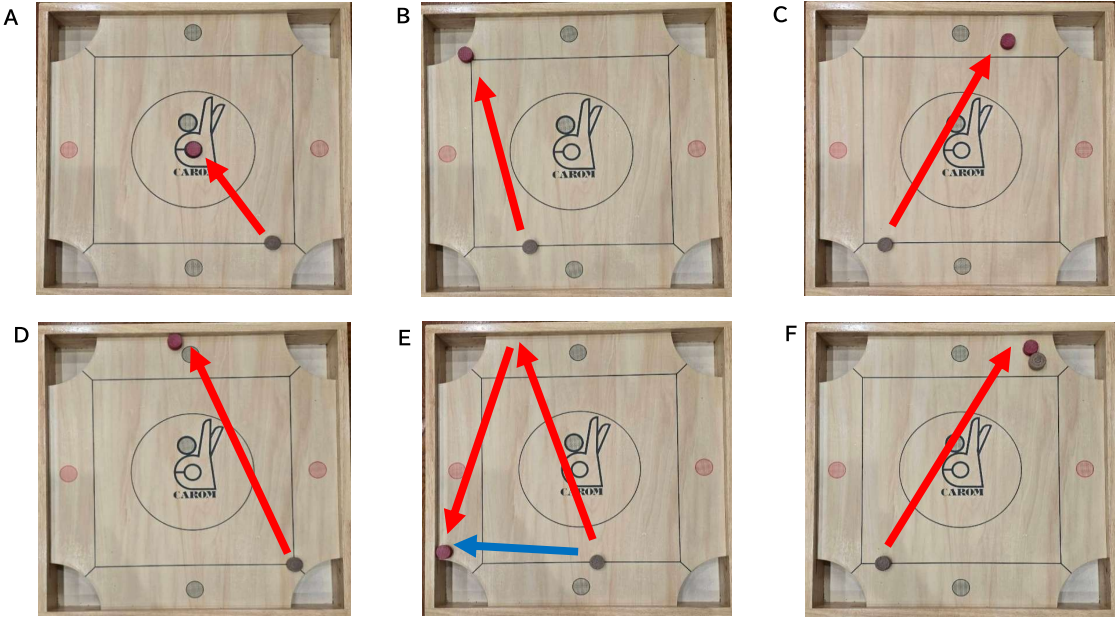
※1.滋賀CAROM倶楽部バッジテストオリジナル項目



カロムのパック24個すべてをポケットに落とし、最後にジャックを入れるまでの回数で、カロムのテクニシャン称号が与えられます。
ストライカーをポケットに入れただけ、全てのパックが入っていない時にジャックをポケット七入れの場合は、通常のカロムルールと同じペナルティが発生します。

カロムゴッドをめざしてチャレンジしましょう！

②:カロム六番勝負(C6)



- C6パック配置指定
- A: ジャックスポットの中に配置する。
 - B: 左、対面エリアラインの交わる線に配置する。
 - C: 対面エリアラインの中央と、対面・右との交わる点との中央から、対面壁側にパック1つ分ずらして配置する。
 - D: 対面壁の中央に接する場所から、左ポケット側にパック1つ分ずらした場所に対面壁に密着させて配置する。
 - E: 左手前ポケットギリギリに、左壁に密着させて配置する。
 - F: 【ジャック】対面・右の交わる点から対面エリアライン上にパック1つ分ずらし、さらに対面壁側にパック1つ分ずらした場所に設置する。
【パック】Fジャックの対面壁側に密着させ、ジャックの半分左側にずらして配置する。
- ※Eは赤矢印、青矢印どちらの狙い方でも問題ありません。
※矢印はあくまでガイドであり、ルールに則っていればどこから狙っても問題ありません。